

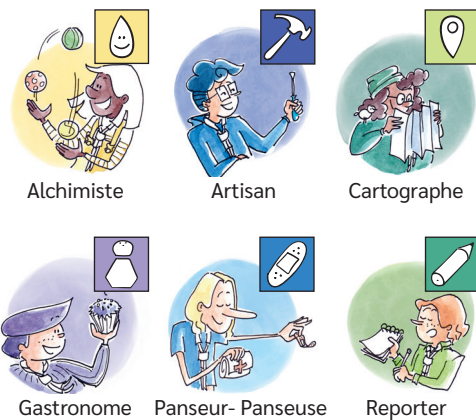
QUI SONT LES SCOUTS-GUIDES ?



- Des jeunes de 11 à 14 ans :**
- qui vivent de grandes transformations physiques
 - qui vivent leur premier amour vers 13-14 ans
 - qui cherchent des liens forts en dehors de la famille
 - qui ont besoin de plus en plus d'autonomie dans le quotidien et donc dans le scoutisme

LA PROGRESSION PERSONNELLE

La progression personnelle se vit tout d'abord à travers les rôles puis avec la constellation que les jeunes souhaitent développer. En fonction du rôle choisi, la manière de progresser dans la constellation sera différente.



Les rôles permettent aux jeunes d'apprendre à assumer une responsabilité, ainsi qu'à développer leurs savoir-faire et savoir-être.

Chaque rôle est composé de missions fonctionnelles qui permettent d'organiser la vie d'équipe, de la communauté et le déroulement de l'odyssée.

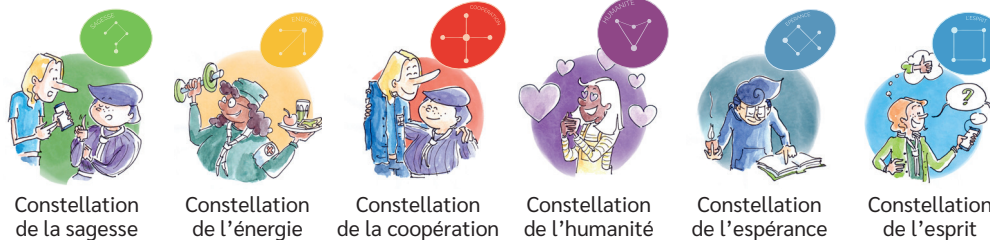
Chaque rôle a une dimension en lien avec :

- la nature
- l'accueil
- la vie spirituelle

Le choix des rôles : chaque jeune choisit son rôle. Si un rôle n'est pas pris dans l'équipe, les missions fonctionnelles de ce rôle seront distribuées dans l'équipe.

Développer des savoirs, savoir-faire et savoir-être avec les constellations

Afin de choisir sa constellation, le jeune se pose la question, avec l'aide des chefs et cheftaines, de ce qu'il sait faire, du champ dans lequel il aimerait progresser et des défis qu'il souhaite se donner pour approfondir son rôle.



	Septembre	Octobre	Novembre	Décembre	Janvier	Février	Mars	Avril	Mai	Juin	Juillet	Août
Vie d'équipe et d'unité		Choix des équipes Préparation et réalisation du projet d'équipe					Excursion	Exploration		Choix des équipes Préparation du projet d'équipe	Création de la charte Réalisation du projet d'équipe Excursion Exploration	
Odyssée					Choix de l'odyssée	Préparation de l'odyssée		Réalisation et célébration de l'odyssée		Choisis ton camp		Réalisation et célébration de l'odyssée
Rôle et progression personnelle		Choix des rôles		Choix de sa constellation	Vivre la progression personnelle via l'odyssée et la vie en équipe			Temps bilan sur les constellations		Choix des rôles Choix de sa constellation	Vivre la progression personnelle via l'odyssée et la vie en équipe	Temps de bilan sur les constellations

VIE SPIRITUELLE

Les temps spirituels sont basés sur le vécu des jeunes et suivent un modèle en 4 étapes :

- 1^{er} temps :** vivre une expérience en explorant son ressenti
 - Entrer dans la phase d'observation : marquer le démarrage de temps avec un geste commun et choisi par la communauté (allumer une bougie, chant méditatif...)
 - Observer : observer un paysage, prendre le temps de goûter et savourer un aliment... puis inviter les jeunes à porter une attention particulière sur leurs ressentis
 - Terminer l'observation : en marquant à nouveau un geste clôturant ce temps
- 2^e temps :** analyser son ressenti puis mettre en mots ce que l'on a vécu et pouvoir le partager en équipe (parler en "je")
- 3^e temps :** relier ce ressenti à Dieu dans la prière en communauté
- 4^e temps :** agir par un geste simple et concret

Cette proposition peut s'appliquer à tous les temps spirituels. Tu peux retrouver sur le site scoutsguides.sgdf.fr plusieurs propositions de temps pour relire la journée écoulée, accompagner la préparation du repas, contempler la nature...

DES OUTILS POUR T'AIDER

La Balise : pour t'accompagner dans ton rôle et pour t'aider à t'approprier la proposition pédagogique Scouts-Guides. Elle vient en complément du Guide pour le scoutisme. Eduquer par la méthode scout.

Le kit de démarrage : pour te lancer, tu trouveras des éléments concrets pour lancer une année avec ta commu.

Ma boussole : pour accompagner chaque jeune dans la découverte des expériences qui font la vie scout.

Le site internet : tu y trouveras des informations éducatives, des histoires de commus et la boîte à outils, avec notamment des fiches activités, des documents pour aller plus loin avec ta communauté. scoutsguides.sgdf.fr



LA CARTE

Scouts Guides
SÉRIE BLEUE
SÉRIE BLEUE

Bienvenue dans la branche Scouts-Guides et merci d'avoir pris la responsabilité de faire grandir des jeunes de 11-14 ans.

Ils ont besoin de ton aide pour se construire et développer leur autonomie. Tu vas les accompagner en les aidant à vivre des expériences dans le monde qui les entoure. Tu vas faire grandir leur capacité à prendre des initiatives et leur esprit critique.

Cette carte est pour toi : elle t'aidera à faire vivre le scoutisme à travers la proposition pédagogique Scouts-Guides. Tu trouveras ici des clés et des points de repères. La carte présente les différents outils pédagogiques qui t'aideront à être éducateur ou éducatrice dans ce mouvement.

Prends le temps de connaître les jeunes de ton unité et mets en place les éléments essentiels de la proposition. Ensuite, avec l'aide de la Balise et de tes accompagnateurs pédagogiques, tu pourras aller plus loin pour continuer à faire vivre des activités de qualité.

L'équipe nationale Scouts-Guides

Photos et illustrations : © SGDF - Elise Roure - Marie-Lys Errard - Rédaction : équipe nationale Scouts Guides - Mise en page : Bastien Boisjot - Fabrication : studio graphique SGDF. Imprimé en France par IROPA - Papier issu de forêts gérées durablement, offset 100 g/m². Juillet 2023

scoutsguides.sgdf.fr



ÊTRE CHEF OU CHEFTAIN



Ton rôle est assimilable à celui d'un moniteur d'escalade. Tu sécurises chaque jeune dans sa vie scout et par ta présence bienveillante, tu lui permets de vivre des moments de scoutisme de qualité par la vie quotidienne et dans la nature, mais aussi de mener à bien les projets qu'il a choisis avec les autres jeunes.

EN MAÎTRISE

Pour permettre aux scouts et guides de vivre du scoutisme de qualité, il est important de bien s'organiser en maîtrise. Vous pouvez vous répartir des rôles dans la maîtrise :

- le ou la responsable d'unité
- l'intendant ou l'intendante
- le ou la responsable matos
- le ou la responsable de la vie spi
- le trésorier ou la trésorière

Certaines de ces missions sont fixées à l'année mais d'autres peuvent tourner en fonction des rencontres de la commu.



LES PERSONNES RESSOURCES



Les équipiers de groupe :

Tes interlocuteurs privilégiés pour te soutenir : pour la vie de ton unité, le budget, la vie spi, les échanges avec les parents...

Les équipiers territoriaux :

Ils sont présents pour te donner des conseils sur la proposition pédagogique, t'aider à préparer les rencontres et à accompagner les projets des jeunes.

ACCUEILLIR

Accueillir chez les Scouts-Guides peut se réaliser en deux étapes :

L'invitation : On invite des jeunes proches comme des jeunes éloignés du scoutisme à découvrir les Scouts-Guides, et, s'ils ou elles le souhaitent, à rejoindre la communauté.

La cérémonie d'accueil : Il s'agit d'un temps pris à l'arrivée de chaque nouveau scout et nouvelle guide pour permettre à la communauté de faire connaissance avec le ou la nouvelle arrivante.



LES 3^{ES} ANNÉES



Les jeunes de 13 à 14 ans vivent une année particulière en tant qu'ainés du groupe. Pour stimuler, il est proposé de leur donner une place particulière dans l'unité.

- Une attention aux autres membres de la commu
- Une relecture, la halte
- Un projet personnel
- Une rencontre avec la caravane
- Le passage du portail

